

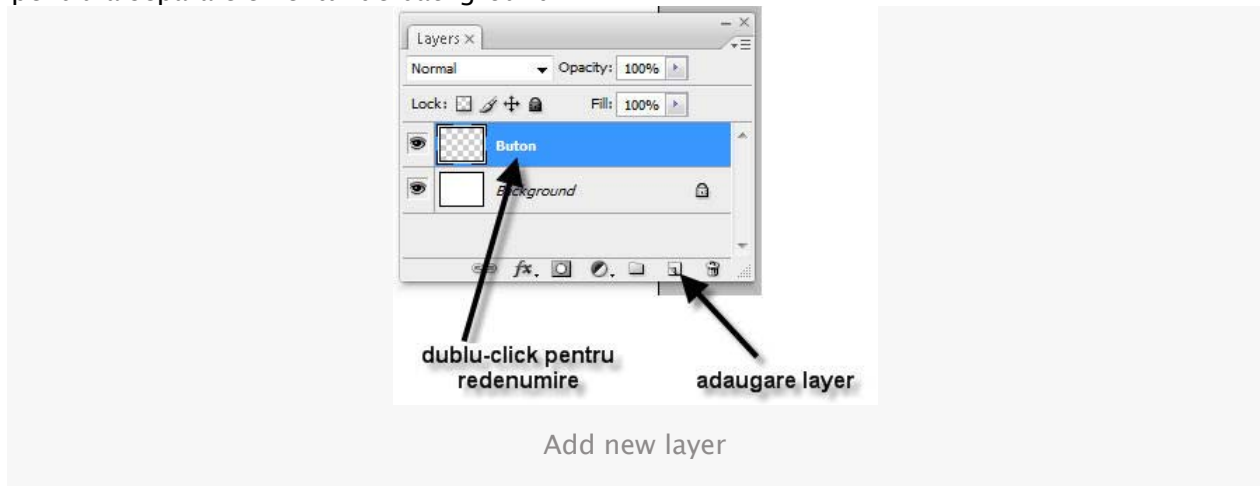
Cum sa faci un buton Web 2.0 in Photoshop

Evolutia grafica a aspectului si a imaginilor din paginilor Web din ultimii ani, a condus la definirea stilului Web 2.0. Acesta este caracterizat de:

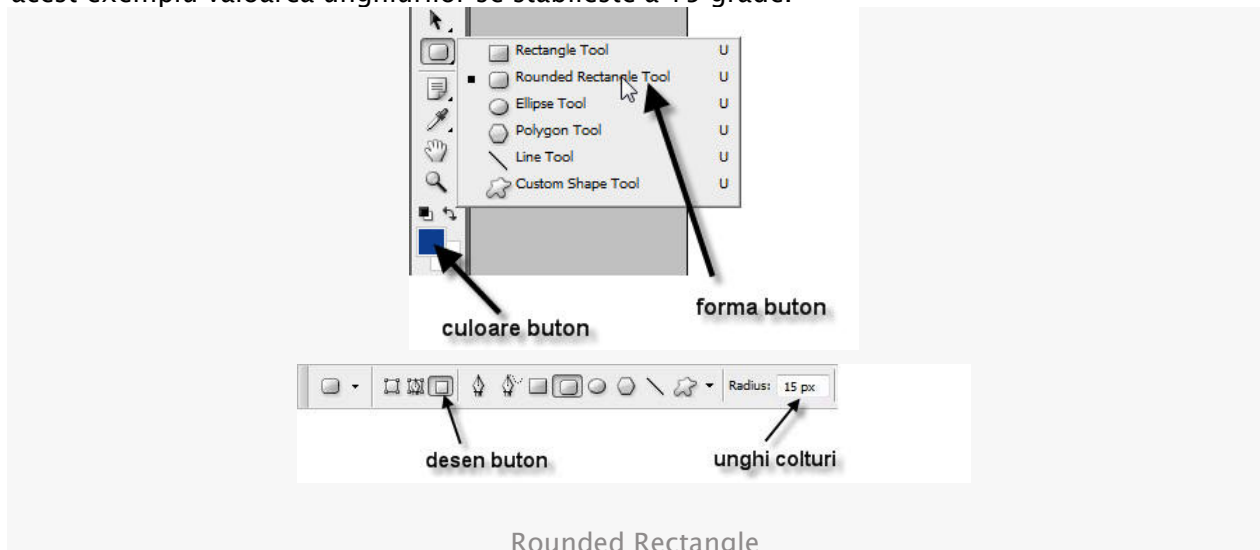
- tonuri intense pentru culori, ce atrag atentia asupra simbolului sau elementului respectiv;
- aplicarea efectelor de stralucire, reliefare, reflectie sau oglindire pentru a adauga detalii vizuale .

si este utilizat pentru a crea o imagine "cool" pentru logo-ul site-ului sau diferite elemente (butoane, meniuri, badge-uri) din acesta.

Exemplul pentru butonul Web 2.0 prezentat este realizat in Adobe Photoshop CS4 sau CS3.1. Se adauga un layer nou, numit *Buton* (dublu click pe numele layer-ului pentru a-l redenumi), pentru a separa elementul de background.



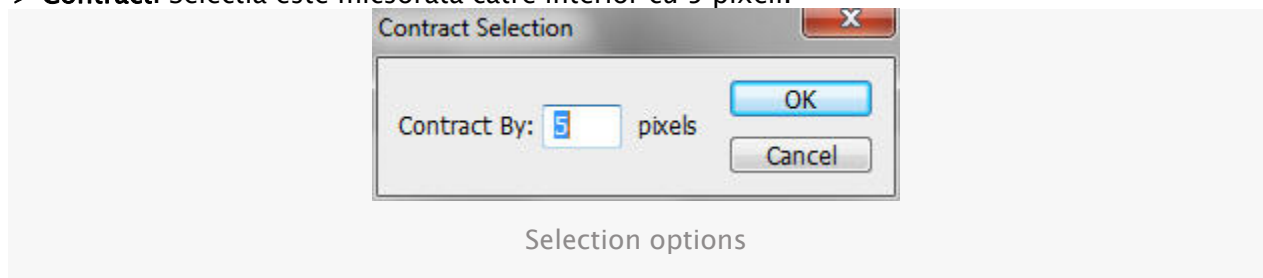
2. Pentru forma butonului se alege un dreptunghi cu colturi rotunjite. Acesta este desenat pe layer-ul *Buton*, ce a fost adaugat la pasul anterior. Inainte de a desena forma butonului se fac si setari cu privire la tipul formei (NU vrem o masca) si marimea unghiului pentru colturi. Pentru acest exemplu valoarea unghiurilor se stabileste a 15 grade.



3. Pentru a realiza un efect pe marginea interioara a butonului se face o selectie a acestuia prin intermediul layer-elor. Tinand apasata tasta **Ctrl** se selecteaza forma layer-ului *Buton*. Se obtine selectia formei butonului.

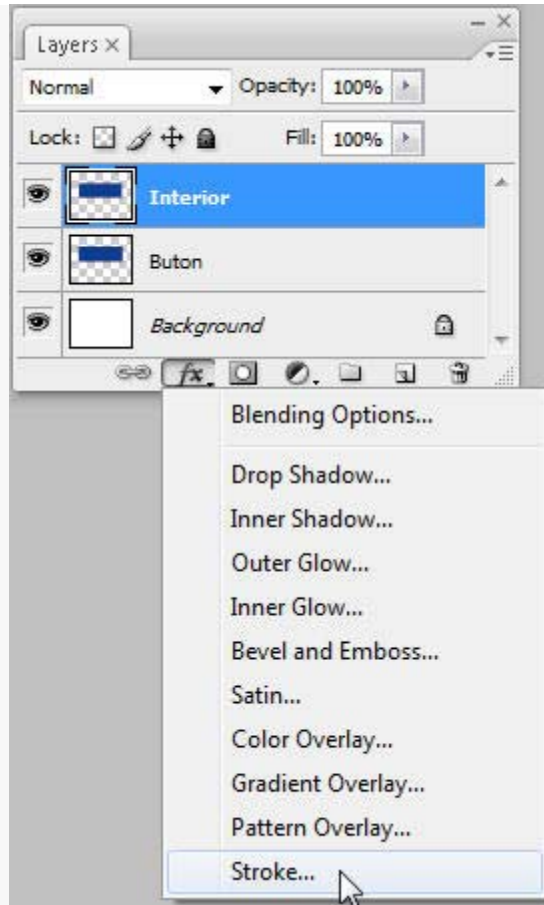


4. Selectia este modificata prin reducerea dimensiunii ei. Din meniu se alege **Select -> Modify -> Contract**. Selectia este micorata catre interior cu 5 pixeli.



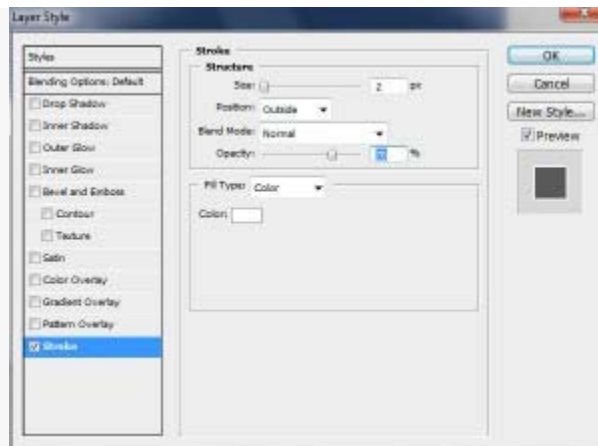
5. Selectia este copiată într-un nou layer prin copy (**Ctrl + C** sau **Edit->Copy** din meniu) și paste (**Ctrl + V** sau **Edit->Paste** din meniu). Noul layer este denumit *Interior*.

6. Se selecteaza layer-ul creat la pasul anterior, *Interior*, și se aplica un efect de tip **Stroke**.



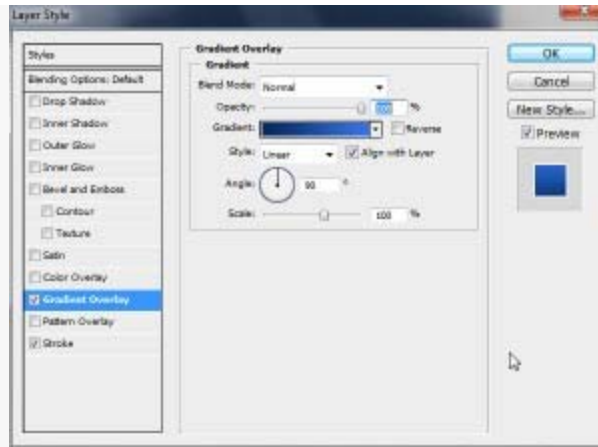
Stroke effect

Optiunile pentru efectul de tip **Stroke** sunt: **Size: 2 px, Color: Alb, Blend Mode: Normal, Opacity: 70 %**



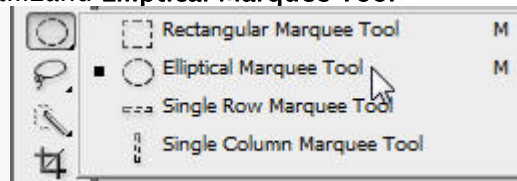
Stroke effect options

7. Tot pe layer-ul numit *Interior* se aplica un efect de tip **Gradient Overlay** intre nuantele **#052a61** (albastru inchis) si **#2c77e7** (albastru deschis)



Gradient effect options

8. Pentru a genera efectul de spot de lumina asupra butonului, se face o selectie de tip elipsa asupra layer-ului *Interior* utilizand **Elliptical Marquee Tool**



Elliptical marquee

Selectia se face astfel incat sa cuprinda doar o parte din buton.



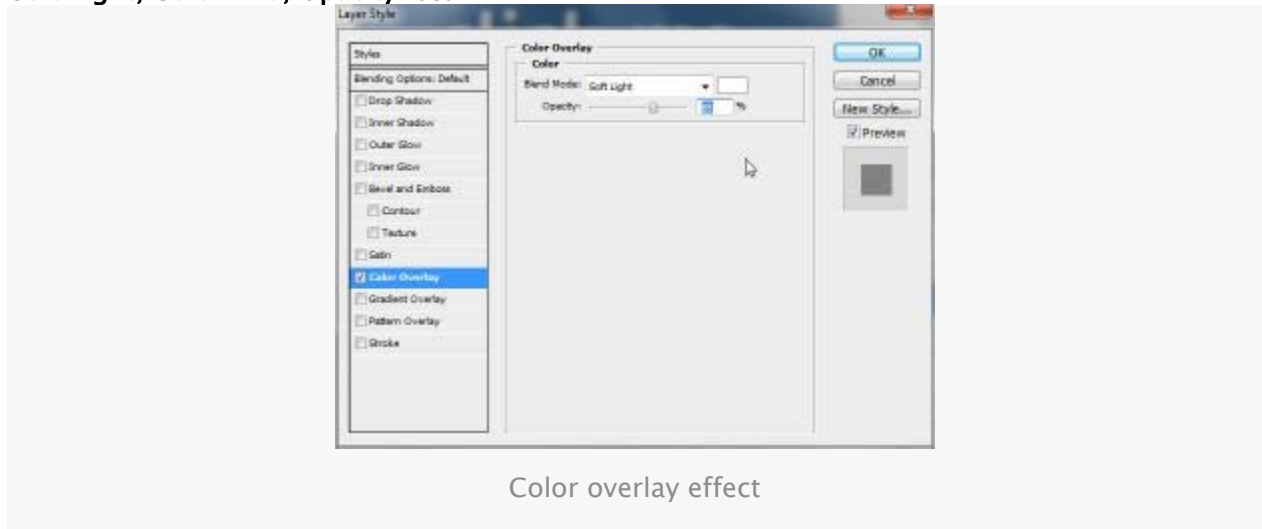
Button ellipse selection

9. Selectia se copiaza intr-un nou layer prin copy (**Ctrl + C** sau **Edit->Copy**) si paste (**Ctrl + V** sau **Edit->Paste**). Noul layer este denumit *Light*. Daca la copierea selectiei, aceasta este desincronizata ca pozitie, se rearanjeaza utilizand **Move tool**.

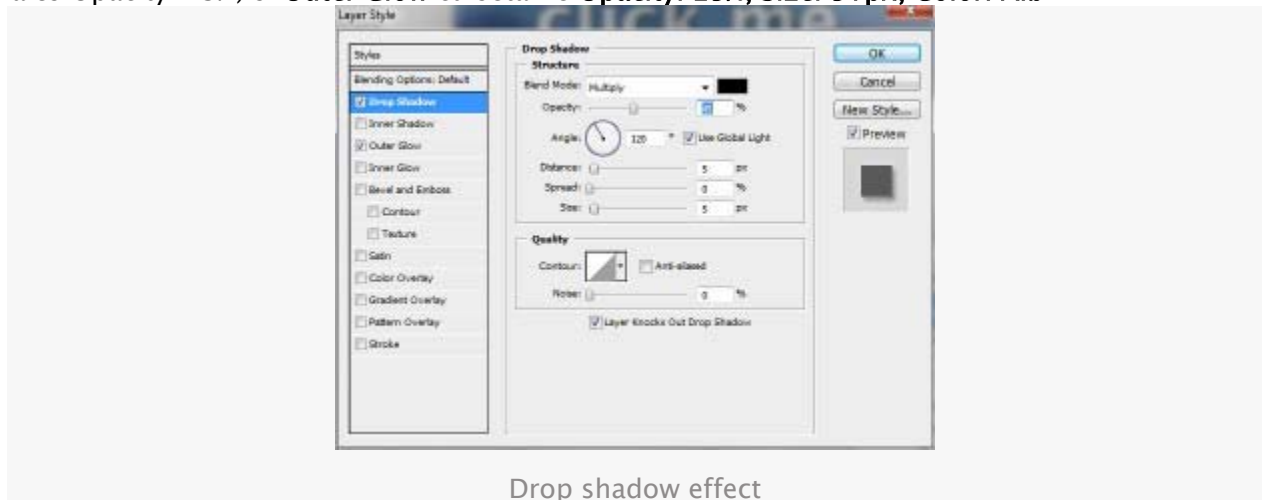


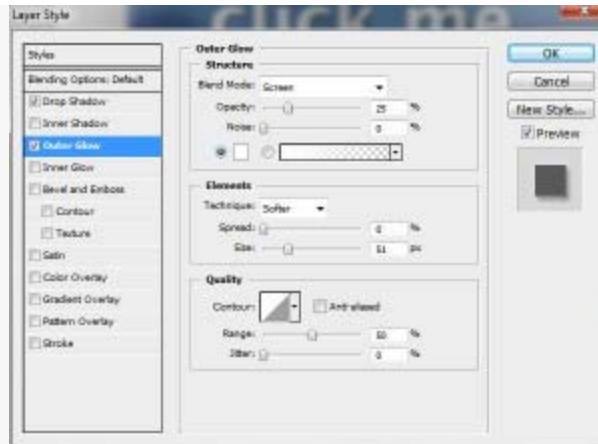
Buton Web 2.0

10 Pe ultimul layer creat, *Light*, se aplica un efect de tip **Color Overlay** cu setarile **Blend Mode: Soft Light, Color: Alb, Opacity: 65%**



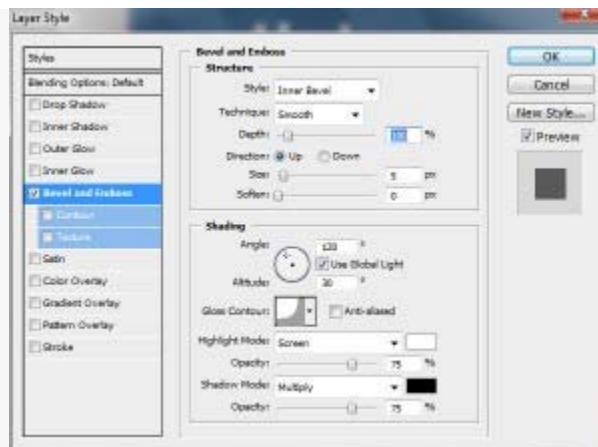
11. Se mai adauga un layer pentru textul de pe buton. Utilizand **Horizontal Type Tool** (din toolbar) se adauga textul *click me* folosind **Font: Lucinda Sans, Stil: Demibold Roman, Size: 72**
12 Pe layer-ul cu textul *click me* se adauga efectul **Drop Shadow** (fata de setarile implicite am ales Opacity: 45%) si **Outer Glow** cu setarile **Opacity: 25%, Size: 51 px, Color: Alb**.





Outer glow effect

13 Pentru a accentua butonul, pe layer-ul initial, numit *Buton*, se pune un effect de tip **Bevel and Emboss**.



Emboss effect

14 Butonul Web 2.0 obtinut este



Web 2.0 Button

15 Prin modificarea formei butonului, tehnica prezentata va permite realizarea de badge-uri sau alte tipuri de simboluri Web 2.0